



EXPOSITION IT'INNOV

Cette exposition est coproduite par le Pavillon des sciences et Engrenages, réseau de musées et de sites patrimoniaux et industriels.

Elle s'inscrit dans le cadre du projet « Valorisation des métiers de l'industrie en Franche-Comté », labellisé Programme Investissements d'Avenir.

Partenaires du projet : Région Bourgogne-Franche-Comté, Chambre de Commerce et d'Industrie Bourgogne - Franche-Comté (CCIR) et l'Union des Industries et des Métiers de la Métallurgie (UIMM) de Franche-Comté.

Carte d'identité

- Type : Exposition itinérante
- Surface : 40/80 m²
- Tonalité : tonique, implicative, impertinente
- Début d'itinérance : juin 2017
- Cibles : collégiens, lycéens, étudiants / grand public

- Typologie des supports
 - Panneaux graphiques
 - Dispositifs interpellatifs
 - Plateaux-ateliers



Partenaires ressources

UTBM, laboratoire RECITS (Recherches et Etudes sur le Changement Industriel, technologie et Sociétal), Université de Franche-Comté (Observatoire de l'Innovation, Maison des Sciences de l'Homme Nicolas Ledoux), Rectorat (plateformes), Pôles de compétitivité et entreprises du territoire.

CONTACT : LE PAVILLON DES SCIENCES - BRIGITTE LAMIELLE - TEL. : 03 81 97 19 81 - EMAIL : brigitte@pavillon-sciences.com

Messages principaux

- L'innovation est un processus complexe, hybride, à la croisée de plusieurs facteurs et de plusieurs champs d'étude. Elle touche tous les domaines de l'activité humaine. En lieu et place d'innovation, il faut donc plutôt parler des processus d'innovation ou des innovations.
- L'innovation est souvent ordinaire et anonyme. Les innovations ne sont pas seulement le fait de génies isolés et ne sont pas toutes révolutionnaires. Elles naissent parfois lorsque l'environnement est contraint (handicap).
- Les processus d'innovation actuels résultent de l'imbrication d'échelles différentes. Les sphères territoriales se mêlent du local au global, les sphères sociales, de l'individu au collectif. Les innovations actuelles sont à la conjoncture des évolutions des dernières décennies : la globalisation du monde, le développement des technologies numériques, l'importance grandissante de l'éthique et du développement durable.

Objectifs

- Inviter à la découverte des métiers de l'industrie par le spectre de l'innovation.
- Présenter les filières industrielles locales et les domaines de spécialités régionales par l'intermédiaire de leurs productions anciennes et contemporaines innovantes.
- Proposer aux jeunes une autre manière d'envisager leur avenir, de les aider.



Descriptif

L'exposition itinérante modulaire se décompose en trois parties :

- « En route ! » pour l'innovation

Cette partie introduit la thématique de l'innovation sur plusieurs plans. Le premier espace donne des **informations théoriques**, nécessaires à la réflexion. Le second dispositif aborde la thématique de manière personnelle et décalée grâce à un **faux test de personnalité**, tandis que le troisième espace a pour objectif de **montrer la puissance de l'imaginaire dans les processus d'innovation** et la force de l'ingéniosité humaine.



- Le laboratoire de l'innovation

A travers une série d'**ateliers et d'exploration collectives**, les participants sont invités à exploiter des outils, méthodes et astuces pour découvrir leur créativité. Les ateliers donnent des clés pour faire avancer ses idées en adoptant un état d'esprit positif et pro-actif.

- Les horizons de l'innovation

A travers **cinq grands thèmes de la vie quotidienne** le public découvre des exemples d'innovations régionales, françaises et internationales. L'approche mêle une vision du présent et la projection du futur.

Les cinq domaines de l'innovation abordés :

- Se nourrir : emballages bio-sourcés, magasins coopératifs, AMAP, jardins partagés, permaculture.
- Se déplacer : systèmes de partage, voitures électriques, véhicules autonomes, mobilités actives, éco-conception.
- Habiter : matériaux innovants, éco-quartiers, habitats participatifs, rentabilité énergétique, domotique.
- Communiquer : plateforme d'apprentissage en ligne démocratie participative, crowdfunding, monnaies locales, compte sans banque.
- Se soigner : science open source, santé connectée, bio-prothèses, intégration des handicaps.

Une plateforme Internet, accessible à tous, conçue comme un centre de ressources et d'échanges et des **livrets d'accompagnement** viennent compléter le dispositif.